WorldSkills France - mission future

Lisez et appliquez !

Pour commencer, nous vous recommandons de lire chaque section ci-dessous, puis de cliquer sur l'onglet correspondant dans votre **Portail Enseignants** et d'appliquer ce que vous venez de lire. Revenez ensuite au guide et passez à la section suivante.

Note : Les sections 1 à 6 et la section 8 concernent tous les enseignants, qu'ils gèrent uniquement leur propre classe ou également celles d'autres enseignants. La section 7 vous fournit les informations nécessaires **si vous souhaitez créer des projets de classe pour d'autres enseignants.**

1. Premières étapes

- Allez sur l'onglet Projets de classe, ce qui ouvrira l'onglet Créer un nouveau projet. En règle générale : 1 projet = 1 classe. Des exceptions sont possibles, par exemple le projet de test pour cette initiation.
- 2. Cliquez sur le bouton [01] Créer un projet.
- 3. Cliquez sur + pour augmenter le nombre de participants à 5.
- 4. Saisissez un nom pour votre projet, par exemple Test XYZ (en général : utilisez un nom fantaisiste pour anonymiser votre classe).
- 5. Cliquez sur le bouton bleu Créer un projet.
- 6. Cliquez sur Projets de classe, puis sur la fenêtre ou l'onglet Gérer les projets créés.
- 7. Sous l'onglet Gérer les projets créés, vous trouvez un tableau qui répertorie tous les projets que vous aurez créés. Toutes les colonnes (excepté la première) contiennent une icône i sur la première ligne. Cliquez sur chacune de ces icônes et lisez attentivement les informations.

2. Renseignez le questionnaire visuel : Visual Implicit Profiler (VIP)®

Gérer les projets de classe créés

Nom de code de la classe	Enseignant	i	Nombre de participants		Liste des codes d'accès	Lien vers le VIP élèves
Projet de démonstration	Jane Doe	~	5	Ð	Liste 🕹	www.viptest.com

Créer un projet

- 1. Dans la colonne **Liste des codes d'accès**, cliquez sur le bouton **Liste** de votre projet. Sauvegardez, puis ouvrez la liste ainsi téléchargée.
- 2. Écrivez votre nom dans la colonne Nom.
- 3. Copiez (ou notez) le Code d'accès correspondant.
- 4. Cliquez sur le Lien vers le VIP élève et suivez les instructions pour remplir le questionnaire (vous aurez besoin du code d'accès pour y accéder). Le pseudonyme que vous choisissez sera affiché sur la page internet de votre projet/classe. Nous assurons ainsi l'anonymat des élèves. Pour réaliser le questionnaire, veuillez utiliser un PC ou une tablette (pas de téléphone portable) !
- 5. Une fois que vous avez renseigné le questionnaire, **téléchargez votre profil** que vous trouverez sur la page de l'écran final du VIP et sauvegardez le.
- 6. Prenez le temps de lire attentivement votre **profil personnel** (qui est un profil élève pour votre essai, et que vous allez aussi recevoir par e-mail en tant qu'enseignant), puis revenez à ce document pour continuer.

Gérer les projets de classe créés

Nom de code de la classe	Nombre de	Liste des codes	Lien vers le VIP	Lien vers le VIP	Lien vers le site
	participants	d'accès	élèves	parents Ö	de classe
Projet de démonstration	5 🕀	Liste 生	www.viptest.com	www.viptest.com	www.classwebp

Créer un projet

Note importante 1 ! Afin d'impliquer les parents ou d'autres proches dans le processus d'orientation, nous vous proposons de les inviter à remplir également un VIP (voir les supports de la section 6 ci-dessous). Pour cela, un lien distinct vers un VIP spécialement destiné aux parents est mis à votre disposition sur le Portail Enseignants (pas de code accès nécessaire pour eux). Merci de le copier et de le transmettre aux parents si vous souhaitez utiliser cette option. À la fin du VIP, les parents doivent télécharger eux-mêmes leur profil, car les données sont immédiatement anonymisées. Ces profils ne sont pas accessibles aux enseignants.

Note importante 2 ! Nous vous suggérons de fournir à une ou plusieurs **personnes de votre entourage** un code d'accès à votre projet **Test.** En discutant avec ces personnes, vous constaterez par vous-même à quel point le VIP est un excellent moyen de briser la glace et d'engager un échange positif et constructif sur les forces et les talents personnels.

3. Gérez les profil des forces de votre classe

Note : A partir de ce point, tous les liens <u>**en gras et soulignés**</u> vous redirigeront directement vers la page web ou le document mentionné dans le texte.

 En tant qu'enseignant, vous recevez un e-mail contenant le lien vers votre profil des forces. Vous recevrez ce type d'e-mail chaque fois qu'un élève complète son VIP. Vous êtes la seule personne à avoir accès à l'ensemble des profils, via la liste des codes d'accès, et vous seul recevez ces notifications par e-mail. Important : les élèves et parents doivent télécharger et sauvegarder leur propre profil à la fin du VIP, depuis le dernier écran.

Liste des con Nom de group Date Participants	des d'accès pour remplir le Les Champions de WorldSkill 10.09.2024 40	questionnaire VIP et pour s France	accéder au fo	orm	ulaire de choix de	e l'élève	worldskills mission france	
Pos. Code	Lien vers le (VIP)		Pseudonyme	ĺ	Nom de l'élève	URL Sit	te de la classe	
1 g8yz3h	https://develop.psyfiers.ch/wo	s://develop.psyfiers.ch/worldskillsfrance1/94?lang=fr			Jean Dupont https		s://mission-future.com/1/94	
2 h4fdj8	https://develop.psyfiers.ch/worldskillsfrance1/94?lang=fr				Jeanne Dupont https		s://mission-future.com/1/94	
3 wkrmay	https://develop.psyfiers.ch/wo			Monsieur Durand https://r		mission-future.com/1/94		
4 aqkad5	https://develop.psyfiers.ch/wo				https://mission-future.com/1/94			
5 nd2tnx	https://develop.psyfiers.ch/wo				https://mission-future.com/1/94			
Code d'accè à 6 chiffres	s Lien vers le VIP	Pseudonyme chois participant lorsqu'il re VIP. Une fois le VIP r le pseudonyme app cliquant dessus vous p le profil du partic	ti par le enseigne le enseigné, araît. En pouvez voir ipant.		Liste des men de la class (à insérer p l'enseignar	nbres ie bar ht)	Lien vers la page Internet de la classe	

- 2. Chaque profil créé est automatiquement ajouté dans la Liste des codes d'accès. Il vous suffit de la télécharger à nouveau pour y accéder. Lorsqu'un code d'accès est utilisé, le Pseudonyme de l'élève est ajouté à la liste. En cliquant sur celui-ci, vous pouvez ouvrir et sauvegarder le profil complet. Attention ! Seul le pseudonyme est actualisé sur la liste à télécharger. Pour garantir la sécurité des données, les noms des élèves ou apprentis ne figurent que sur votre propre liste PDF ou Excel, si vous les y avez saisis avant d'attribuer les codes d'accès à vos élèves ou apprentis.
- 3. Pour **accéder encore plus facilement aux profils de vos élèves ou apprentis** (ou à votre propre profil lors de cet essai), cliquez sur l'un des deux boutons disponibles dans la colonne **Tous les profils complets.**

4. Créez votre profil internet personnel

Gérer les projets de classe créés

Nom de code de la classe	Liste des codes d'accès	Lien vers le VIP (i élèves	Lien vers le VIP parents	Lien vers le site de classe	Tous les profils
Projet de démonstration	Liste 生	www.viptest.com	www.viptest.com	www.classwebp	En un PDF 坐
Créer un projet					

- Sous l'onglet Gérer les projets créés, allez à la colonne Lien vers le site de classe et cliquez sur le lien correspondant (également disponible sur la Liste des codes d'accès).
- 2. Pour expérimenter comme le feront vos élèves dans leur projet, cliquez sur le bouton **Connexion élèves** en haut à droite de la page internet de la classe. Saisissez votre code d'accès (celui utilisé pour le VIP) et suivez les instructions. Créez un pseudonyme et choisissez une icône qui apparaîtront sur la page internet de la classe. A partir de votre profil personnel présentant ses 12 forces et 8 rôles professionnels, choisissez vos **3 forces et 3 rôles professionnels préférés**. En confirmant ce choix, vous créez votre propre profil internet. Sur ce profil, vous trouverez des Compétiteurs et des Champions WorldSkills qui ont choisi des forces et des rôles professionnels identiques aux vôtres.

5. Découvrez la page internet de la classe

La page Internet de la classe est l'outil central d'interaction entre l'enseignant et les élèves pendant les activités. Elle affiche les membres de la classe (sous pseudonymes, conformément au RGPD), leurs forces et rôles professionnels préférés.

Exemple d'une page Internet de classe dûment complétée : Cliquez ici

6. Passez en revue le Support pour les enseignants « mission future »

La phase de prise en main et de test est désormais terminée. **Vous pouvez maintenant créer un projet de classe concret.** Téléchargez la liste des codes d'accès pour votre classe et préparez vous à mettre cet outil en œuvre auprès de vos élèves.

Le **Support pour les enseignants** <u>mission future</u> sert de **plateforme d'information** et de **fil conducteur**, comprenant toutes les informations et matériels nécessaires pour animer vos cours et vous informer sur le contexte et le déroulement du programme. Ce support se réfère à la <u>Présentation PPT mission future</u> que nous vous proposons comme outil de base pour vos activités pédagogiques.

Merci de télécharger le support et la présentation PowerPoint (Veuillez noter que le fichier est volumineux, le téléchargement peut prendre un peu de temps selon votre connexion). Vous êtes libre de concevoir vos activités, de suivre (ou non) nos propositions et d'utiliser (ou non) les supports offerts.

7. Créer des projets pour d'autres personnes au sein de votre école ou institution

Si, au sein de votre établissement, vous souhaitez créer des projets mission future pour d'autres personnes, c'est tout à fait possible.

Le titulaire d'un **compte principal** peut, lors de la création d'un projet, ajouter le **prénom**, **nom et l'adresse e-mail** des personnes concernées. Celles-ci recevront alors un message leur permettant de créer un **compte modérateur** personnel, en définissant un mot de passe.

a. Conseil pour les enseignants qui découvrent mission future

Pour une première utilisation, nous recommandons de créer deux projets :

1. Un projet test pour l'enseignant (modérateur)

- ► À nommer par exemple : Test + prénom de l'enseignant
- > Ajouter 5 personnes fictives pour s'entraîner à l'utilisation du programme.

2. Un projet pour la classe

- ► À nommer de façon fantaisiste.
- > Ajouter le nombre exact d'élèves, plus 2 à 3 codes de réserve.
- **3.** Voici le texte du Guide d'utilisation pour les Enseignants modérateurs : *Par ailleurs, le détenteur du compte principal a été invité à créer deux projets pour vous : un projet test, pour vous permettre d'explorer librement toutes les fonctionnalités du programme ; un projet destiné à votre classe, prêt à être utilisé avec vos élèves.*

b. Création de projet pour un modérateur déjà enregistré

Si un enseignant dispose déjà d'un compte modérateur, vous **n'avez pas besoin de** saisir à nouveau ses données.

ll vous suffit de :

- sélectionner son adresse e-mail dans la liste déroulante ;
- puis de cliquer sur « Créer un projet ».

L'enseignant recevra une notification par e-mail à chaque fois qu'un nouveau projet lui est attribué.

- c. Accès aux projets et guides associés
 - Le titulaire du compte principal a accès à l'ensemble des projets créés.
 - Les **enseignants modérateurs** ont uniquement accès aux projets qui leur ont été attribués.
 - Les enseignants modérateurs accèdent à un Portail Enseignants spécifique, conçu pour leur rôle. Le guide d'utilisation qui y est disponible est plus succinct et n'inclut pas certaines sections, comme la présente section 7.

Pour votre information, vous pouvez télécharger et consulter le *Guide d'utilisation pour les Enseignants modérateurs.*

8. Supports et liens

WorldSkills France mission future - Projet de base

- Support pour les enseignants : mission future
- Présentation PowerPoint : mission future
- Fiche de travail Information VIP (Word)
- Fiche de travail Information VIP (PDF)
- Fiche de travail Information VIP Parents (Word)
- Fiche de travail Information VIP Parents (PDF)
- Fiche de travaille Découverte de mes Champions Compétiteurs (Word)
- Fiche de travaille Découverte de mes Champions Compétiteurs (PDF)
- Fiche de travaille Découverte métiers (Word)
- Fiche de travaille Découverte métiers (PDF)

D'autres documents utiles

- PDF : Explication des Compétitions WorldSkills
- Vidéo : <u>Les Compétitions des métiers</u>
- Vidéo : Le fonctionnement du système de compétition WorldSkills
- PDF : Glossaire des forces
- PDF : Glossaire des rôles professionnels

Merci d'avoir utilisé mission future !